



Bouw eens een ecologisch verantwoorde stad!

- 12-16jarigen
- duur: ongeveer 2u
- locatie: geen voorkeur

Doel van het spel:

Bouw zo goed mogelijk een ecologische stad!!

Inkleding:

Je groep is verdeeld in verschillende Firma's.

Mr. Money – een enorm rijke zakenman, heeft enkele miljoenen teveel. Deze wil hij graag investeren in een ecologisch en milieubewust project. Daarom bedacht hij het volgende plan:

Hij kocht een verloederd spookdorp op in Amerika waar niemand meer woonde en smiet het volledig plat. Hier is nu plaats om een volledig nieuw dorp te bouwen. Wie dit mag doen zal uitgevochten worden in een heuse wedstrijd!

Vorbereiding:

Elke firma bedenkt een naam, logo en slagzin. Hierin moet uiteraard al duidelijk worden waarvoor ze staan: een groene wereld!

p.s. Zorg dat alle uurwerken gelijk staan!! Dit is belangrijk voor bepaalde opdrachten!

Het spel verloopt in verschillende fasen:

In fase I verzamelt men geld, kennis,... In fase II koopt men hiermee materialen en ontwerpt men het stadsplan, en in fase III tenslotte vindt de 'realisatie' plaats.

FASE I (duur 1u15min)

Elke firma krijgt een startkapitaal (5.000€).

In deze fase is het de bedoeling dat je kapitaal vergroot en dat je kennis en bekendheid vergaard.

Belangrijk: de begeleiding moet het uur heel goed in de gaten houden en alles goed timen!

Je kapitaal kan je op verschillende manieren vergroten.

- Door te beleggen: Koop aandelen van 20euro en volg ze op de beurs. Let goed op! De koersen stijgen en dalen elk kwartier! Denk dus goed na wanneer je je aandelen terug verkoopt!
- Geldinzamelacties (= vervangen door bepaalde opdracht): door aan verschillende acties tijd te besteden kan met geld verdienen.
 - Kinderanimatie op een evenement (opdracht: 5minuten voorlezen en je krijgt 50 euro per persoon. Lees je 10min krijg je 100 euro, enz)



- Verspreid je kennis en geef voordrachten over ecologie: probeer in 5 minuten de leiding te overtuigen waarom ecologisch verantwoord handelen zo belangrijk is en krijg een cheque van 500 euro uitbetaald. Kan je er 10min over praten/debatteren ontvang je 1000 euro, enz.
- Verkoop boompjes aan de supermarkt (opdracht: knutsel boompjes uit crèpepapier/... Per boom krijg je 10 euro)
- Verkoop deur aan deur bloemetjes (opdracht: knutsel papieren bloemen. Per bloem krijg je 10 euro) (deze bomen en bloemen kan je later gebruiken in je maquette)
- ...

Naambekendheid kan je verwerven door grote evenementen te sponsoren. Hierdoor kan je investeerders aantrekken en vooral: potentiële inwoners!

- Couleur Café/ Dour/ Cactusfestival: je firma geeft 700€ sponsorgeld en krijgt 100 potentiële inwoners
- Bio-planet : 500€ ; wil investeren in enkele winkels in je dorp, 15 potentiële inwoners
- Oxfam organiseert een grootschalig evenement voor gezinnen: 500€; 100 potentiële inwoners en 1winkel
- ...

Kennis kan je vergaren door mee te doen aan cursussen. Hiervoor dien je op de juiste tijdstippen op de juiste plaats te zijn.(bv cursus bosbouw om 14u35 aan de speeltuin) Hier betaal je je inschrijvingsgeld en ontvang je een bewijs. Dit zal je later nodig hebben om bepaalde dingen te kunnen realiseren in de dorp. Let op, niet alle cursussen zijn even relevant!

Soms zijn 2 cursussen op het zelfde moment, dan moet je keuzes maken!

- Algemene politiek en bestuur
- Biologische landbouwtechnieken
- Algemene beginselen van de landbouw
- Architectuur
- Bouw
- Management
- Technici
- Loodgieter
- Passief huis
- Jeugdinitiator
- Bosbouw
- Algemene planten kennis
- Groene energie

Door vrijwilligers te sturen naar een ander project van Mr Money – de bouw van een weeshuis, krijg je materiële steun = de overschot van het bouw materiaal.



(opdracht: bouw een kaartenhuisje van minimaal 3 verdiepingen en ontvang per verdieping extra materiaal)

Ten slotte kan je op het einde van fase I partners zoeken (dit is op voorhand niet geweten). Met deze partners kunnen de firma's kennis of materiaal uitwisselen.

FASE II (0.5u)

Alle aandelen worden omgezet in cash geld. Nu kunnen de firma materiaal e.d. aankopen voor de bouw van hun project.

Volgende onderdelen moeten verplicht aangekocht/opgestart worden: (heb je de cursus niet gevolgd kan je iemand in onderaanneming nemen, maar die moet je uiteraard betalen!)

- Ontwerpplan: de firma kan een architect inhuren die de plannen tekent (700€) of ze kunnen ze zelf tekenen (cursus architectuur)
- Windmolenpark (1000€/cursus groene energie)
- Zonnepanelen (1000€/ cursus groene energie)
- Openbaar vervoer (tramstelsel doorheen stad): (600€/ cursus technicus)
- Bouwmateriaal (afhankelijk van welk materiaal: bakstenen, dakpannen, isolatiemateriaal,...)
- Goed bestuur (burgemeester nog opleiden of reeds cursus gevolgd?)
- Winkelstraat (tegoedbriefjes fase I of 100€ per winkel)
- Passieve huizen en gebouwen (2000€ voor de hele stad/ cursus passief huis)

Facultatief (maar hoe meer hoe beter!)

- Groenvoorzieningen in en rond de stad (plantgoed= 5€ per boom/ zakje bloembollen/... of geknutseld in fase I)
- Omliggende landbouwgronden en weilanden zodat je stad volledig zelfvoorzienend kan zijn. (15 euro per perceel)

En natuurlijk zijn er ook inwoners nodig! (zie naambekendheid fase I)

FASE III

Met alle materialen en plannen kan je uit kosteloos materiaal een echte stad bouwen!! Je kan het ook mooi uittekenen op een plan.

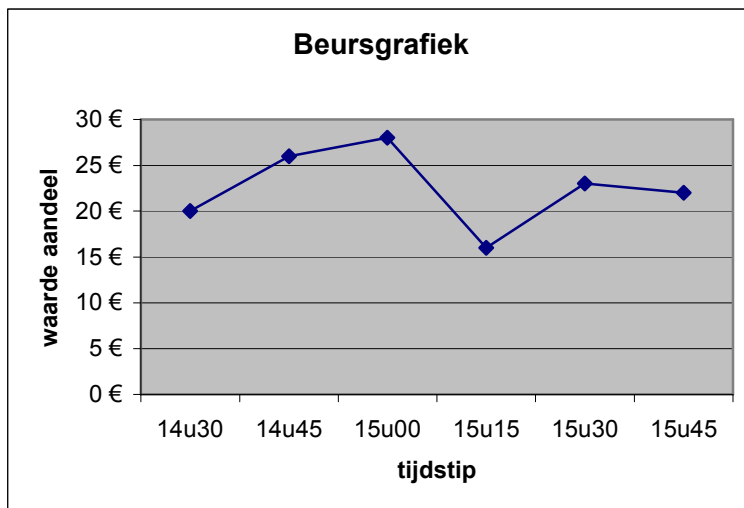
De firma met de meeste ecologische voorzieningen wint!!

Materiaal:

- kosteloos materiaal
- speelgeld
- voor elke ploeg een uurwerk
- beursgrafiek (zie voorbeeld onderaan)



- aandelen
- voorleesboek
- crépepapier
- tegoedbriefjes voor winkel/inwoners/bouwmaterialen/plantgoed/landbouwgrond
- bewijsjes van de cursussen
- schema tijdstippen van de cursussen
- pak kaarten



Tip: Teken elk kwartier een streepje bij, zo blijft het spannend of de waarde van hun aandelen stijgt of daalt!